

CoreS3 Speaker スピーカー

CoreS3 Speaker スピーカー関連 API およびサンプルプログラム。

サンプルプログラム

コンパイル要件

- M5Stack ボード マネージャー バージョン >= 3.2.2
- ボード選択 = M5CoreS3
- M5Unified ライブラリ バージョン >= 0.2.11

cpp

```
1  #include "M5Unified.h"
2
3  void setup() {
4      auto cfg = M5.config();
5      M5.begin(cfg);
6      M5.Display.setRotation(1);
7      M5.Display.setTextColor(GREEN);
8      M5.Display.setTextDatum(middle_center);
9      M5.Display.setTextFont(&fonts::Orbitron_Light_24);
10     M5.Display.setTextSize(1);
11     M5.Display.drawString("Speaker Test", M5.Display.width() / 2,
12                           M5.Display.height() / 2);
13 }
14
15 void loop() {
16     M5.Speaker.tone(10000, 100);
17     delay(1000);
18     M5.Speaker.tone(4000, 20);
19     delay(1000);
20 }
```

アップロードが成功した後、CoreS3 のスピーカーから異なる周波数の音が聞こえます。それぞれ 10kHz と 4kHz で。

API

CoreS3 Speaker ドライバーセクションは M5Unified ライブラリの **Speaker_Class** を使用しています。関連する詳細な API については、以下のドキュメントを参照してください:

- [M5Unified - Speaker Class](#)