

Tough Speaker

Tough Speaker に関連するAPIとサンプルプログラム。

| サンプルプログラム

| コンパイル要件

- M5Stack ボードマネージャ バージョン $\geq 2.1.4$
- ボード設定 = M5Tough
- M5Unified ライブラリ バージョン $\geq 0.2.5$
- M5GFX ライブラリ バージョン $\geq 0.2.7$

```
1  #include <M5Unified.h>
2  #include <M5GFX.h>
3
4  void setup() {
5      M5.begin();
6      M5.Display.setRotation(1);
7      M5.Display.setFont(&fonts::DejaVu40);
8
9      M5.Display.print("\nStart playing\nmusical scale");
10
11     M5.Speaker.setVolume(128); // 0~255, bigger is louder
12 }
13
14 void loop() {
15     M5.update();
16
17     M5.Speaker.tone(880, 500); // frequency (Hz), duration (ms)
18     delay(500);
19     M5.Speaker.tone(990, 500);
20     delay(500);
21     M5.Speaker.tone(1120, 500);
22     delay(500);
23     M5.Speaker.tone(1180, 500);
24     delay(500);
25     M5.Speaker.tone(1320, 500);
26     delay(500);
27     M5.Speaker.tone(1480, 500);
28     delay(500);
29     M5.Speaker.tone(1650, 500);
30     delay(500);
31     M5.Speaker.tone(1760, 500);
32     delay(1000);
33
34     M5.Speaker.tone(1760, 500);
35     delay(500);
36     M5.Speaker.tone(1650, 500);
37     delay(500);
38     M5.Speaker.tone(1480, 500);
39     delay(500);
40     M5.Speaker.tone(1320, 500);
41     delay(500);
42     M5.Speaker.tone(1180, 500);
43     delay(500);
44     M5.Speaker.tone(1120, 500);
45     delay(500);
46     M5.Speaker.tone(990, 500);
47     delay(500);
48     M5.Speaker.tone(880, 500);
49     delay(1000);
50 }
```

このプログラムは、12345671 と 17654321 の音階を再生します。

API

Tough Speaker 機能には、 **M5Unified** ライブラリの **Speaker_Class** が使用されています。関連するAPIの詳細は、以下のドキュメントを参照してください:

- [M5Unified - Speaker Class](#)