

Unit PoE-P4 ボタン

Unit PoE-P4 のボタン入力に関する API とサンプルプログラム。

注意事項

使用時にはメインループ内で **M5.update()** を呼び出して状態を更新し、長時間のブロッキング処理を避けてください。そうしないとイベントを見逃す可能性があります。

サンプルプログラム

コンパイル要件

- M5Stack ボードマネージャー版 $\geq 3.2.6$
- 開発ボード選択 = M5UnitPoEP4
- M5Unified ライブラリ版 $\geq 0.2.13$

cpp

```
1  #include "M5Unified.h"
2
3  void setup() {
4      M5.begin();
5      Serial.begin(115200);
6  }
7
8  void loop() {
9      M5.update();
10
11     if (M5.BtnA.wasPressed()) {
12         Serial.println("BtnA was pressed");
13     }
14     if (M5.BtnA.wasReleased()) {
15         Serial.println("BtnA was released");
16     }
17     if (M5.BtnA.wasSingleClicked()) {
18         Serial.println("BtnA was single clicked");
19     }
20     if (M5.BtnA.wasDoubleClicked()) {
21         Serial.println("BtnA was double clicked");
22     }
23     if (M5.BtnA.wasHold()) {
24         Serial.println("BtnA was held");
25     }
26 }
```

このプログラムは本体前面のボタンの状態（押下、離下、単発クリック、ダブルクリック、ホールド）を監視し、シリアルモニタにメッセージを出力します。出力例：

```
BtnA was pressed  
BtnA was released  
BtnA was single clicked  
BtnA was pressed  
BtnA was held  
BtnA was released
```

| API

Unit PoE-P4 のボタンは **M5Unified** ライブラリの **Button_Class** を使用しています。詳細は下記ドキュメントを参照してください。

- [M5Unified - Button Class](#)