

Unit Joystick

SKU:U024



説明

Joystickはジョイスティック制御入力ユニットです。I2C 通信インターフェースを採用し、3 軸制御信号入力 (X/Y 軸オフセットアナログ入力、Z 軸キーデジタル入力) をサポートします。ゲームやロボット制御などのアプリケーションシーンに適しています。

この製品は現在生産中止となっています。

特徴

- 3 軸入力。
 - X/Y 軸オフセットアナログ入力
 - Z 軸キーデジタル入力
- LEGO 互換穴 2 つ
- 開発プラットフォーム Arduino、UIFlow (Blockly、Python)

含まれるもの

- 1x ジョイスティックユニット
- 1x HY2.0-4P ケーブル

アプリケーション

- ゲームコントローラー
- ロボットのリモコン

仕様

仕様	パラメータ
通信プロトコル	I2C: 0x52
X、Y 軸オフセット出力値	0 ~ 255
Z 軸ボタン出力値	0/1
製品重量	11g
梱包重量	27g
製品サイズ	48×24×32mm
梱包サイズ	75×45×30mm

回路図

UiFlow1

- [Unit Joystick UiFlow1 ドキュメント](#)

UiFlow2

- [Unit Joystick UiFlow2 ドキュメント](#)

通信プロトコル

- プロトコルタイプ: I2C
- I2C アドレス: **0x52**

JOYSTICK REG 0x52

REG	len	説明	返り値
0x52	3	ジョイスティック状態読み取り	[0] X 値 [1] Y 値 [2] ボタン状態

Easyloader

Easyloader	ダウンロードリンク	備考
Unit Joystick Easyloader	download	/

動画

- ジョイスティックの XY データおよびボタン状態を表示。

[Joystick_UNIT.mp4](#)