

Core2 Display 屏幕显示

说明

Core2 使用M5GFX库作为屏幕驱动, 参考下方API & 案例即可实现简单的显示, 获取更多API内容可以参考[M5GFX](#)源码。

案例程序

cpp



```
1  #include "M5Unified.h"
2
3  void draw_function(LovyanGFX* gfx)
4  {
5      int x      = rand() % gfx->width();
6      int y      = rand() % gfx->height();
7      int r      = (gfx->width() >> 4) + 2;
8      uint16_t c = rand();
9      gfx->fillRect(x - r, y - r, r * 2, r * 2, c);
10 }
11
12 void setup()
13 {
14     auto cfg = M5.config();
15     M5.begin(cfg);
16     int textsize = M5.Display.height() / 60;
17     if (textsize == 0) {
18         textsize = 1;
19     }
20     M5.Display.setTextSize(textsize);
21     M5.Display.clear(TFT_WHITE);
22 }
23
24 void loop()
25 {
26     int x      = rand() % M5.Display.width();
27     int y      = rand() % M5.Display.height();
28     int r      = (M5.Display.width() >> 4) + 2;
29     uint16_t c = rand();
30     M5.Display.fillCircle(x, y, r, c);
31     draw_function(&M5.Display);
32     delay(1000);
33 }
```

例程效果如下:

[Core2_Arduino_display.mp4](#)

