

Paper Button 滚轮按键

Paper 滚轮按键相关API与案例程序。

| 案例程序

| 编译要求

- M5Stack 板管理版本 $\geq 2.1.4$
- 开发板选项 = M5Paper
- M5Unified 库版本 $\geq 0.2.5$
- M5GFX 库版本 $\geq 0.2.7$



```
1  #include <M5Unified.h>
2  #include <M5GFX.h>
3
4  void setup() {
5      M5.begin();
6      M5.Display.setRotation(0);
7      M5.Display.setFont(&fonts::FreeMonoBold24pt7b);
8      M5.Display.setEpdMode(epd_fast); // epd_quality, epd_text, epd_fast, epd_fastest
9      Serial.begin(115200);
10
11     M5.Display.clear();
12     M5.Display.setCursor(20, 100);
13     M5.Display.print("Rotary Button Test");
14     Serial.println("Rotary Button Test");
15
16     M5.Display.setCursor(40, 300);
17     M5.Display.print("____ was pressed");
18 }
19
20 void loop() {
21     M5.update();
22
23     if (M5.BtnA.wasPressed()) {
24         M5.Display.setCursor(40, 300);
25         M5.Display.print("BtnA was pressed");
26         Serial.println("BtnA was pressed");
27     }
28     if (M5.BtnB.wasPressed()) {
29         M5.Display.setCursor(40, 300);
30         M5.Display.print("BtnB was pressed");
31         Serial.println("BtnB was pressed");
32     }
33     if (M5.BtnC.wasPressed()) {
34         M5.Display.setCursor(40, 300);
35         M5.Display.print("BtnC was pressed");
36         Serial.println("BtnC was pressed");
37     }
38 }
```

该程序将在屏幕上显示按钮状态，其中 **BtnA** 为滚轮向上（G37），**BtnB** 为滚轮按压（G38），**BtnC** 为滚轮向下（G39）。



| API

Paper 按键部分使用了 `M5Unified` 库中的 `Button_Class`，更多相关的API可以参考下方文档：

- [M5Unified - Button Class](#)