

PaperDIY Button 按键

PaperDIY 用户按键输入相关 API 与案例程序。

案例程序

编译要求

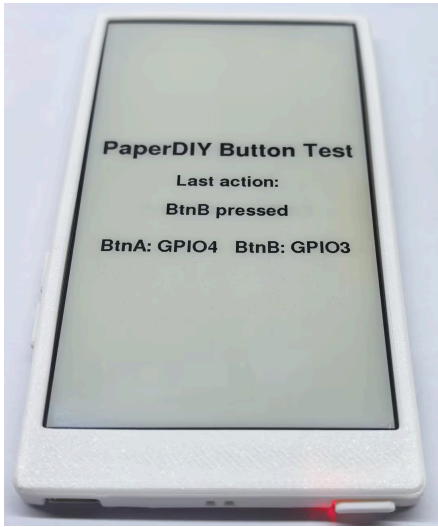
- M5Stack 板管理版本 >= 3.3.10
- 开发板选项 = `M5PaperDIY`
- M5Unified 库版本 >= 0.2.26
- M5GFX 库版本 >= 0.2.33

cpp

```

1  #include <M5Unified.h>
2
3  M5Canvas canvas(&M5.Display);
4  const char* lastAction = "Press BtnA or BtnB";
5
6  void drawStatus()
7  {
8      const int w = M5.Display.width();
9      const int h = M5.Display.height();
10
11     canvas.fillSprite(TFT_WHITE);
12     canvas.setTextDatum(middle_center);
13     canvas.setTextColor(TFT_BLACK);
14     canvas.setFont(&font::FreeSansBold24pt7b);
15     canvas.drawString("PaperDIY Button Test", w / 2, h / 2 - 100);
16
17     canvas.setFont(&font::FreeSansBold18pt7b);
18     canvas.drawString("Last action:", w / 2, h / 2 - 20);
19     canvas.drawString(lastAction, w / 2, h / 2 + 50);
20     canvas.drawString("BtnA: GPIO4   BtnB: GPIO3", w / 2, h / 2 + 135);
21     canvas.pushSprite(0, 0);
22 }
23
24 void setup()
25 {
26     auto cfg = M5.config();
27     cfg.clear_display = false;
28     M5.begin(cfg);
29     M5.Display.setEpdMode(epd_mode_t::epd_text);
30
31     canvas.createSprite(M5.Display.width(), M5.Display.height());
32     drawStatus();
33 }
34
35 void loop()
36 {
37     M5.update();
38
39     if (M5.BtnA.wasPressed()) {
40         lastAction = "BtnA pressed";
41         drawStatus();
42     }
43     if (M5.BtnB.wasPressed()) {
44         lastAction = "BtnB pressed";
45         drawStatus();
46     }
47
48     delay(20);
49 }

```



API

PaperDIY 按键部分使用了 `M5Unified` 库中的 `Button_Class`，更多相关 API 可以参考下方文档：

- [M5Unified - Button Class](#)