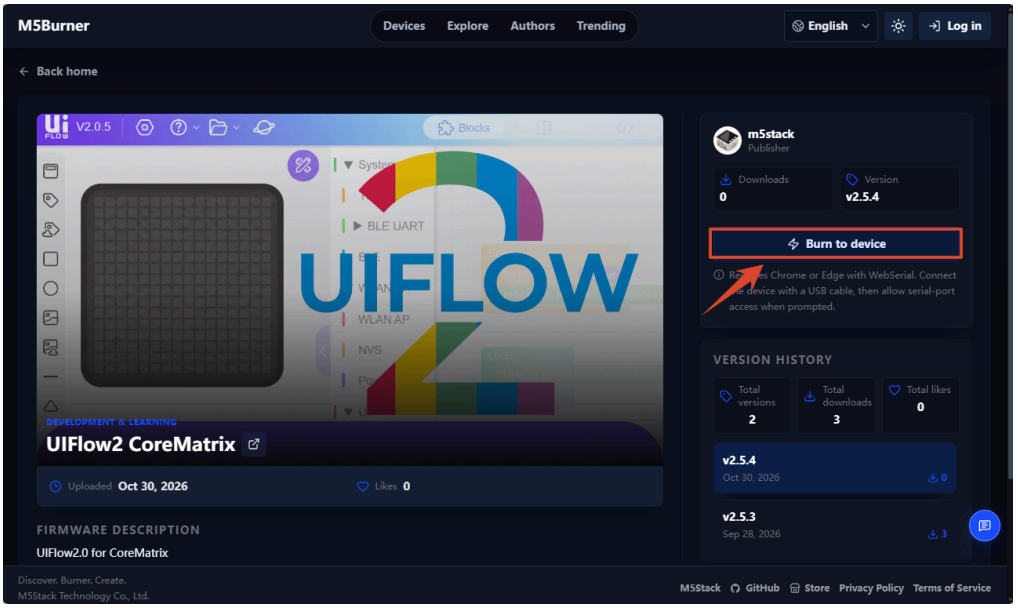
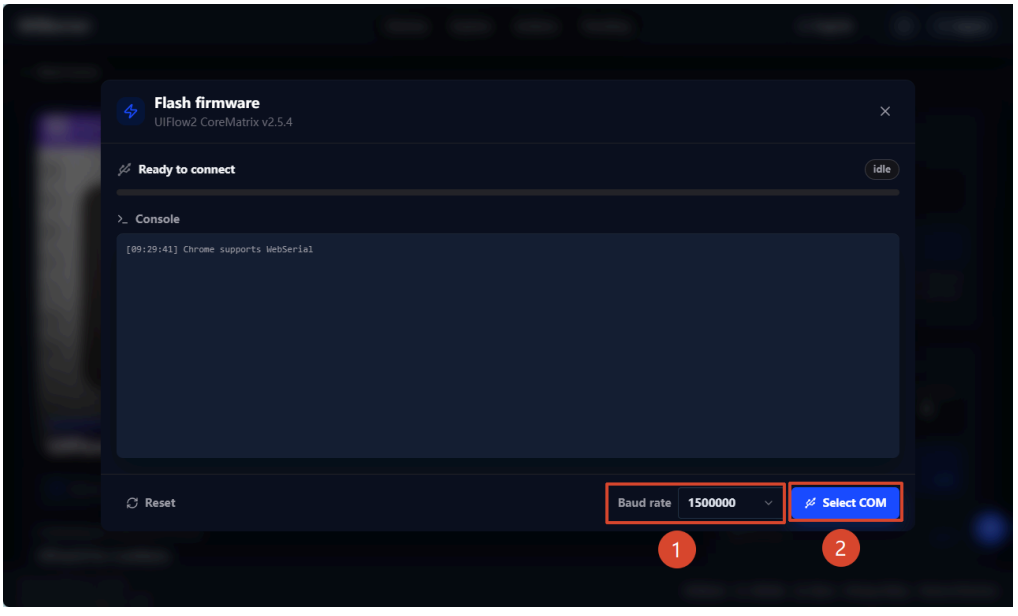
CoreMatrix 固件烧录与程序推送

1. UiFlow2 固件烧录

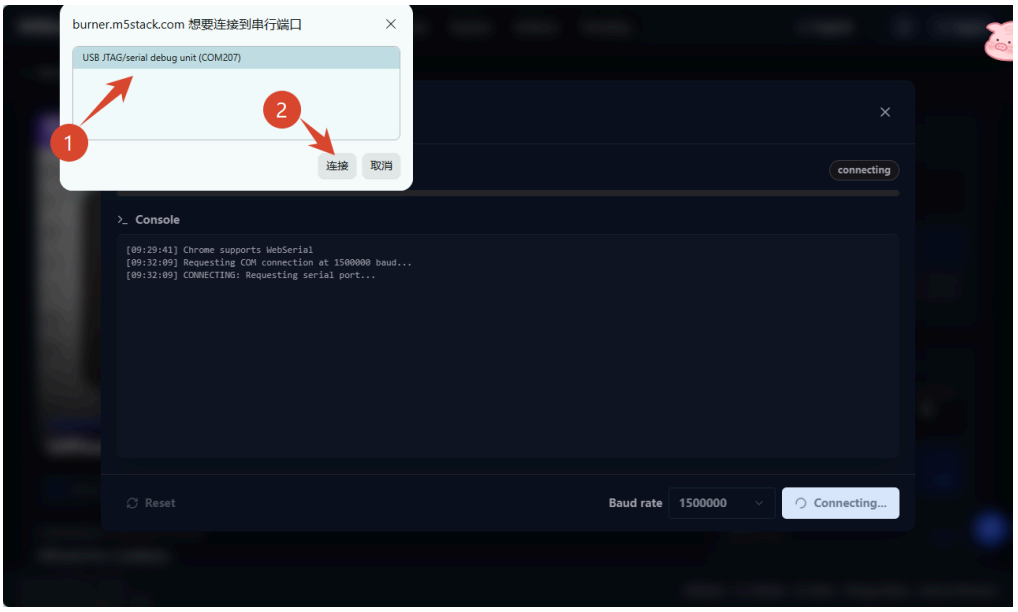
1. 通过 USB Type-C 数据线将 **CoreMatrix** 连接至电脑。
2. 进入 M5Burner 网页的 CoreMatrix UiFlow2 固件页面，单击界面的`Burn to device`，开始烧录 UiFlow2 固件。



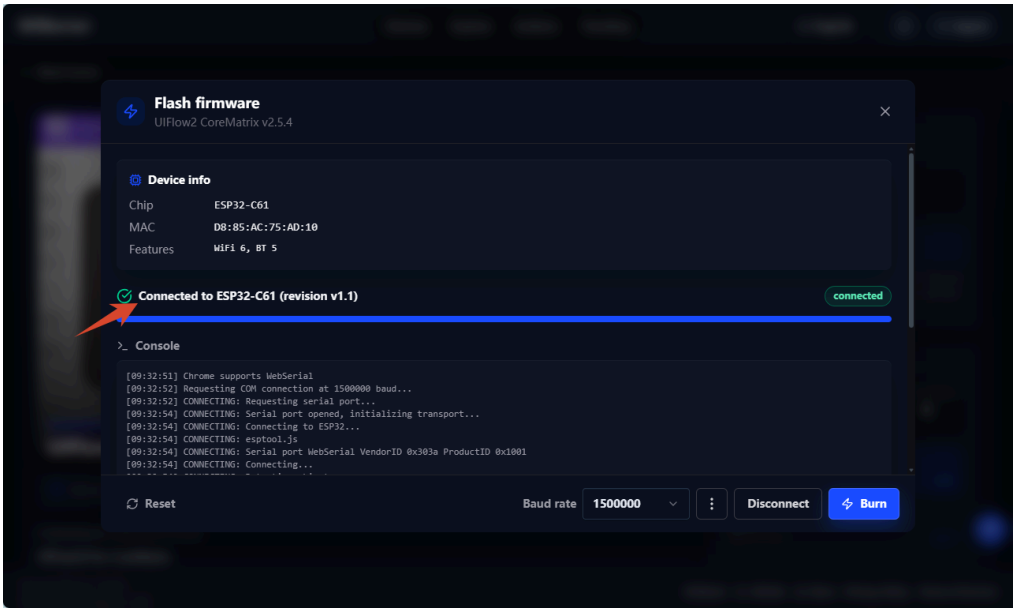
3. 在弹窗中选择串口通信的波特率后，单击`Select COM`。



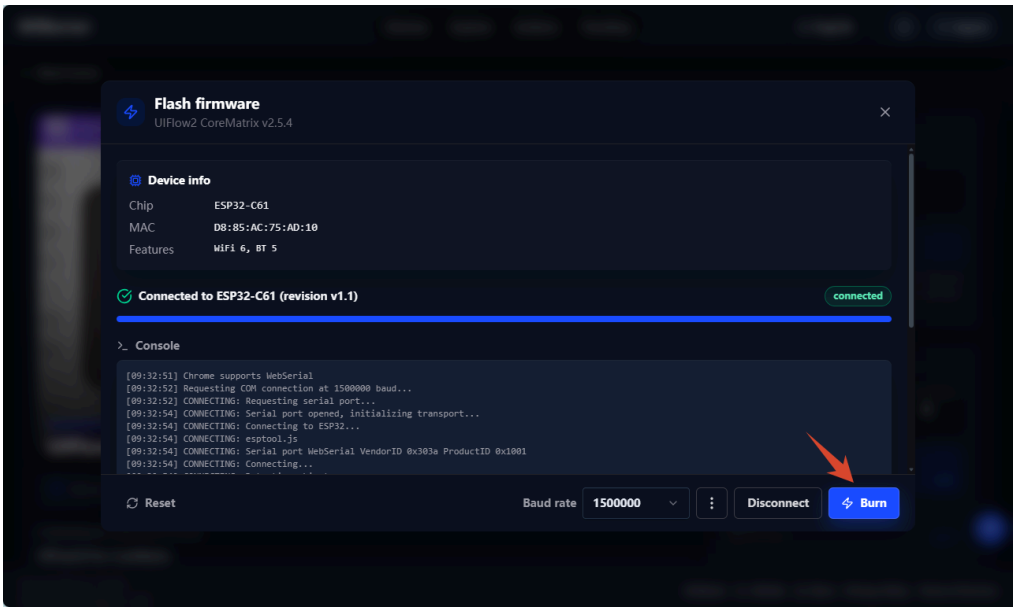
4. 选择设备对应的端口，单击`连接`。

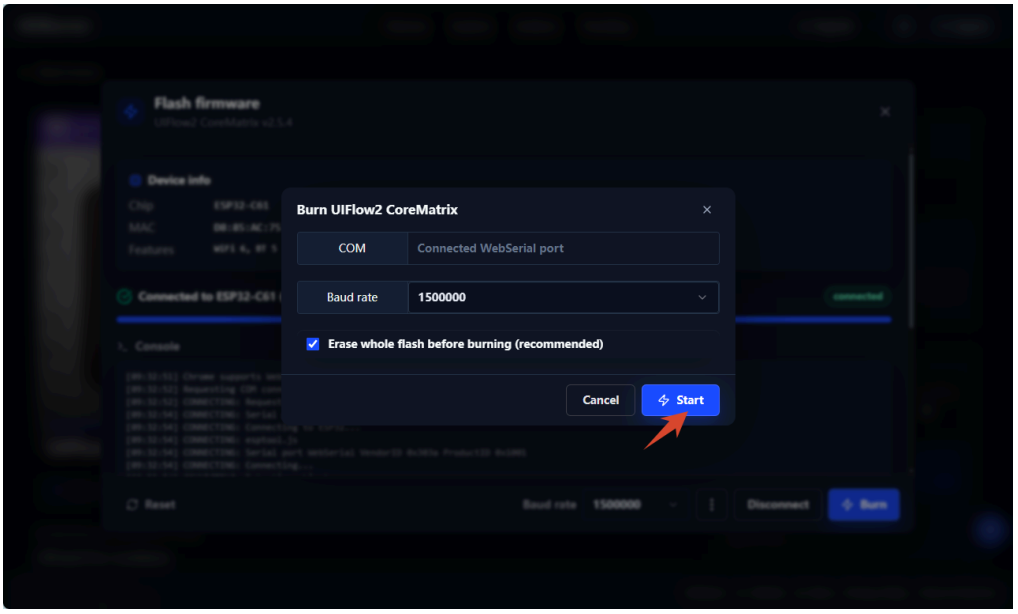


当界面提示`Connected to xxx`时，表示端口连接成功。

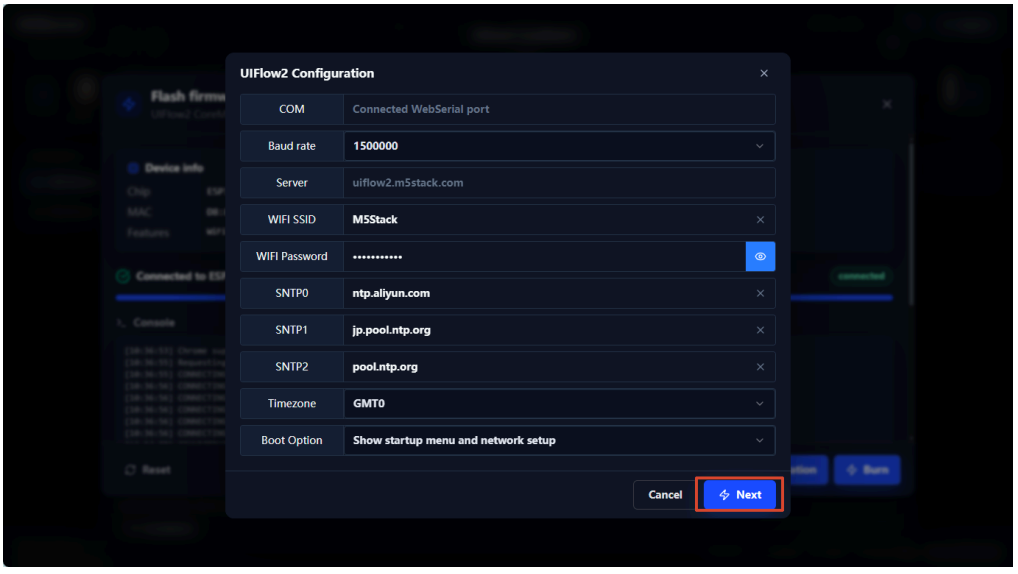


5. 单击`Burn`，在弹出的窗口中点击`Start`。

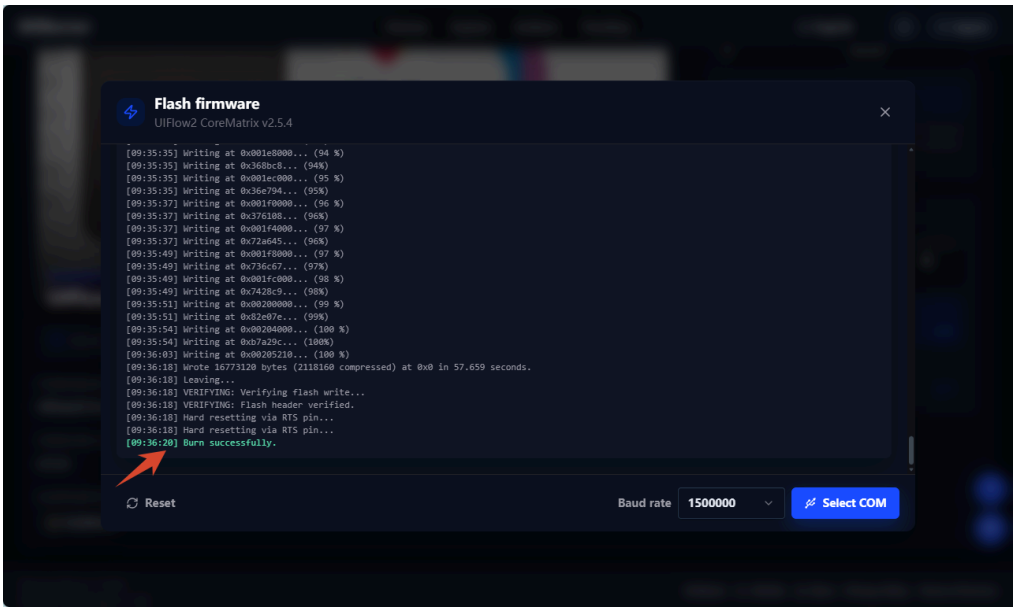




6. 填写该设备需要连接的 Wi-Fi 配置，包括 Wi-Fi SSID 和 Wi-Fi Password 以及其他需要添加或者修改的设备配置后，点击`Next`。



当提示`Burn successfully`时，表示烧录成功，此时请复位设备。



强制进入下载模式

如果无法正常烧录，可以长按设备的电源按键，强制进入下载模式。

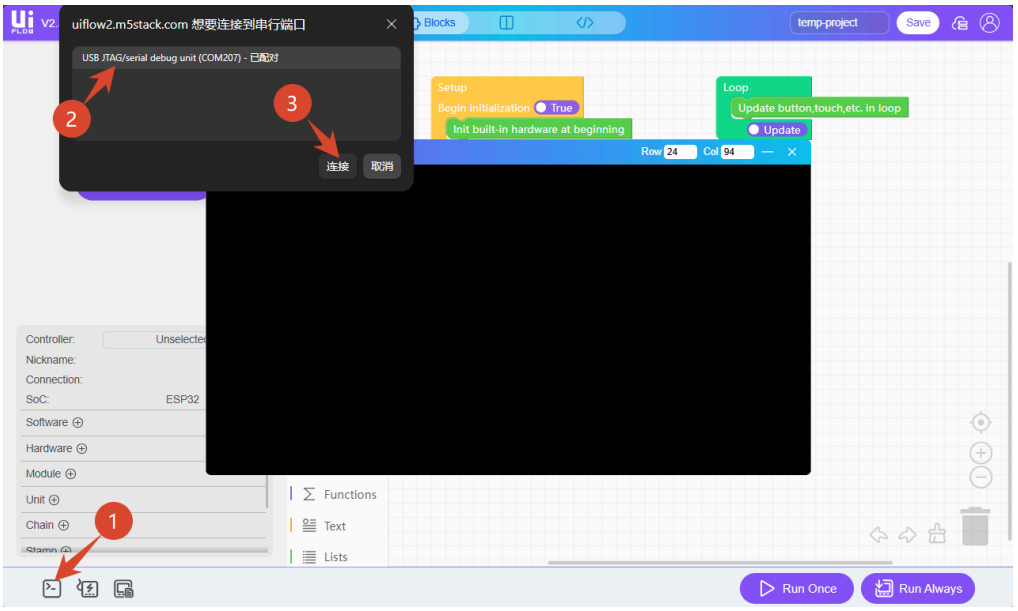


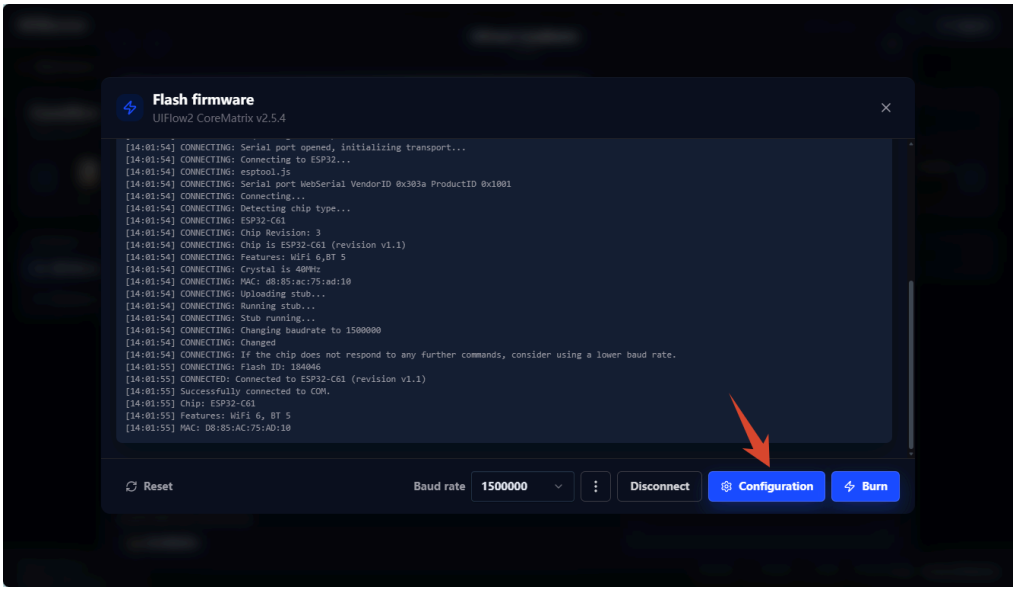
2. 设备连接

CoreMatrix 支持 `Access Code` （通过无线网络）或 `USB` （有线连接电脑）方式连接 UiFlow2 实现程序的推送与调试，详细可参考以下教程操作：

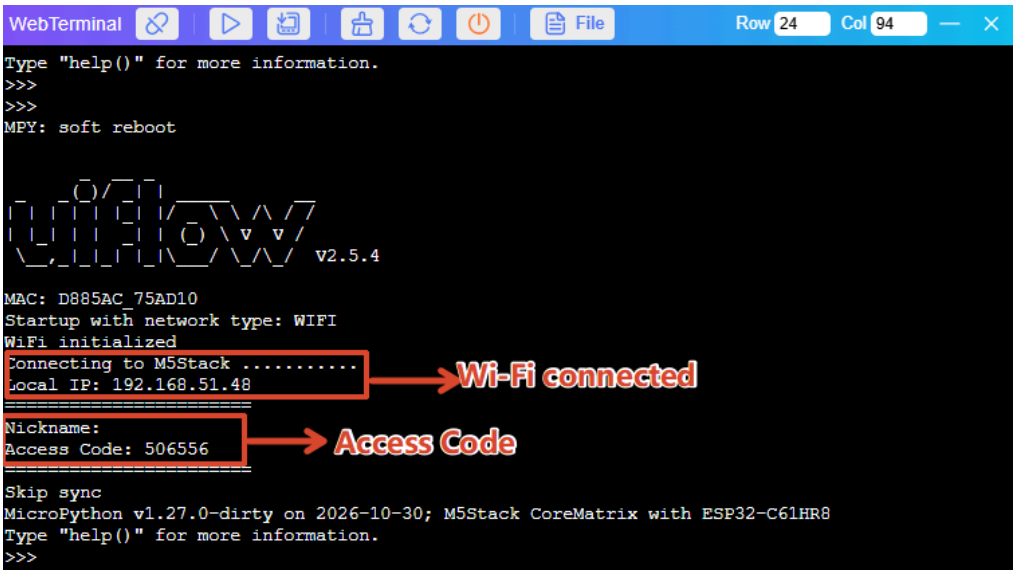
Access Code 无线连接

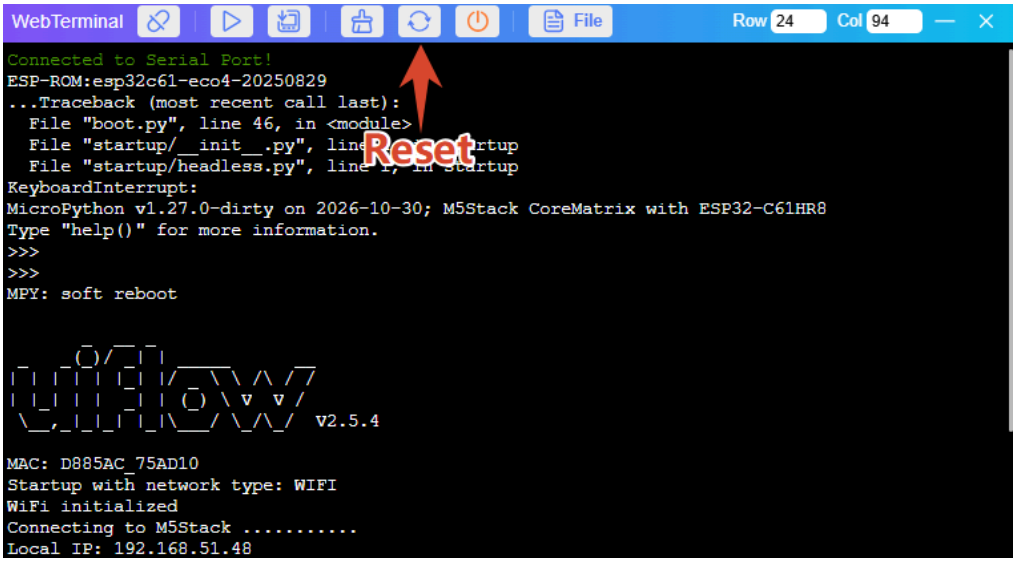
1. 访问uiflow2.m5stack.com打开 UiFlow2 Web IDE。点击 `WebTerminal` 按钮，在弹框中选择 `CoreMatrix` 的串行端口，点击 `连接` 。在串口监视器中确认设备已连接网络；如果未联网成功，请确认烧录固件时填写的 Wi-Fi 名称和密码是否正确，并通过 WebBurner 上的 `Configuration` 选项进行修改后，重新烧录。



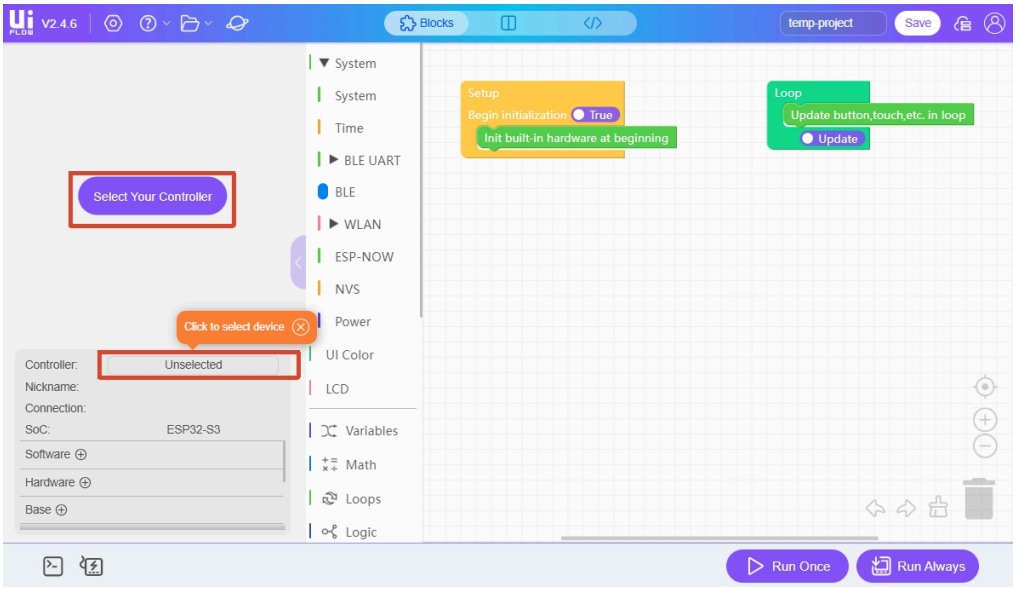


2. 在 WebTerminal 的串口监视器中查看当前生成的有效 `Access Code`。如果未显示相关信息，可以单击 `Soft Reset` 按钮进行软重启。

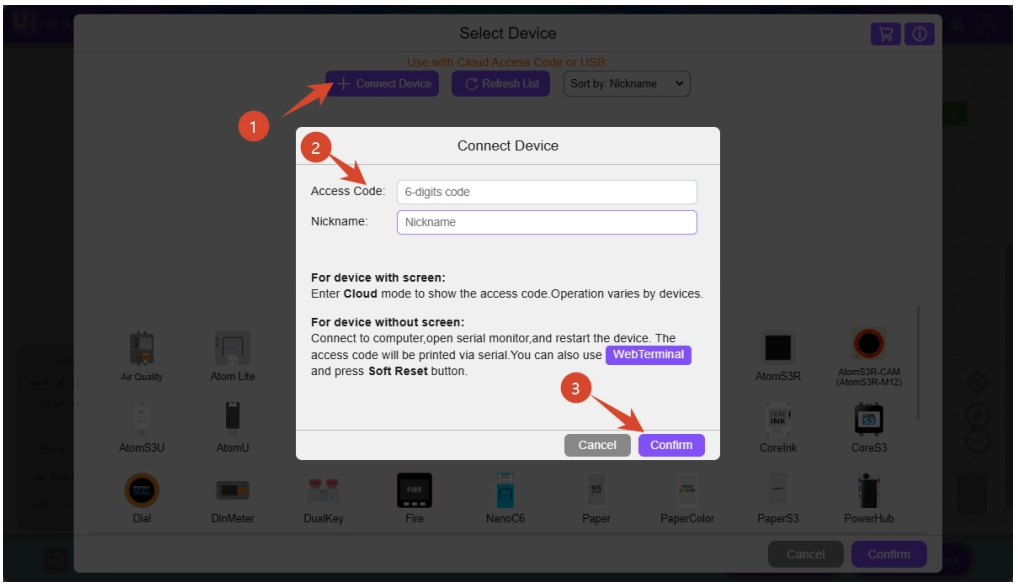




3. 点击页面上的`Select Your Controller`（首次进入时会显示）或者`Controller`按钮，进入`Select Device`页面。

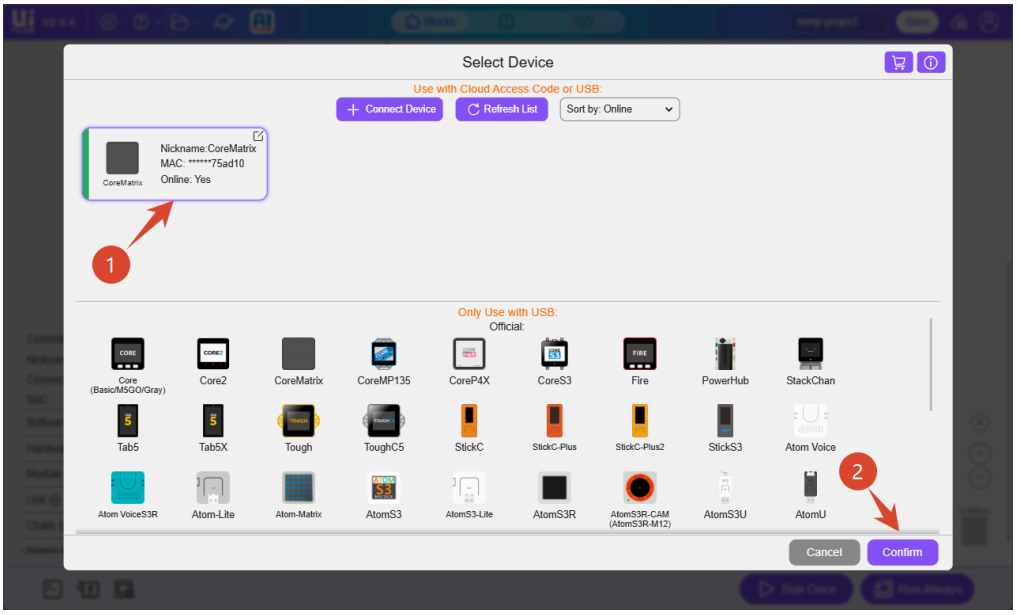


4. 点击`Connect Device`，输入访问码以及自定义设备名称后，单击`Confirm`即可将 CoreMatrix 连接到 UiFlow2 上。



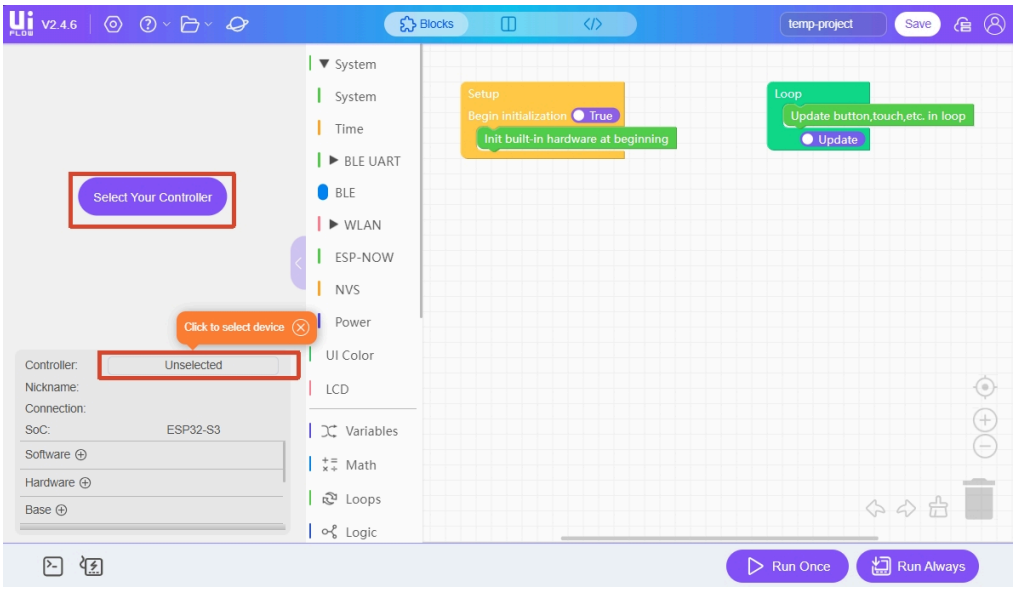
> **Access Code 说明**
>
> 1. 更换浏览器、使用隐私 / 无痕模式、清除 UiFlow2 网站缓存，会导致原配对状态失效。
> 2. 仅关闭标签页、重启浏览器、登录或退出账号，不会影响已绑定的配对关系。
> 3. 设备一旦被其他浏览器绑定配对，原有浏览器的配对关系将立即失效。

5. 在 `Select Device` 页面选中已经连接的 `CoreMatrix` 设备，单击 `Confirm`，就可以进入 UiFlow2 的编程界面。

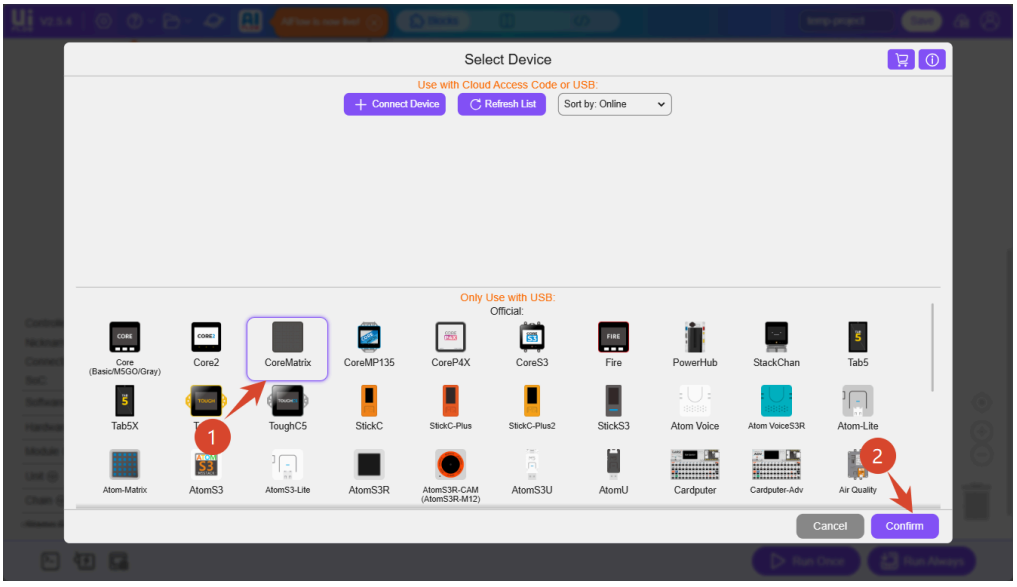


USB 有线连接

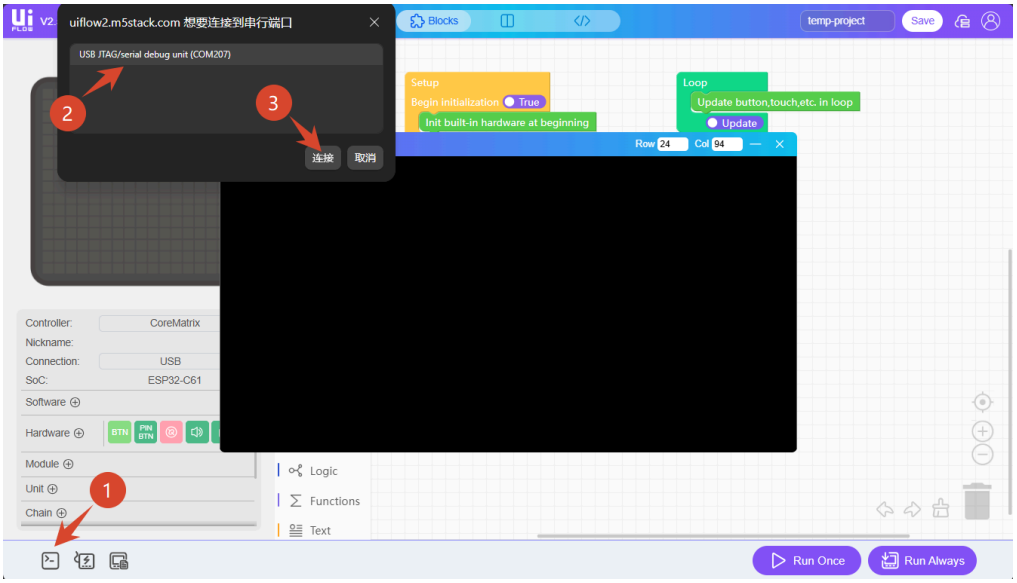
1. 访问uiflow2.m5stack.com打开 UiFlow2 Web IDE，并通过 USB Type-C 数据线将 **CoreMatrix** 连接至电脑。
2. 点击页面上的`Select Your Controller`（首次进入时会显示）或者`Controller`按钮，进入`Select Device`页面。



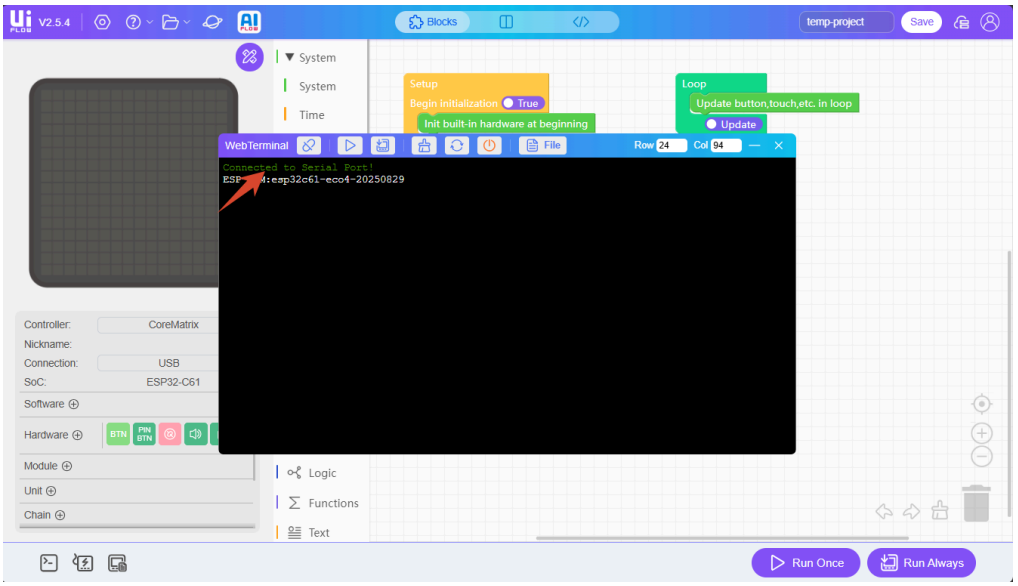
3. 在设备列表选择 **CoreMatrix** 设备后，单击 `Confirm`。



4. 点击 `WebTerminal` 按钮，在弹框中选择 `CoreMatrix` 的串行端口，点击 `连接`。

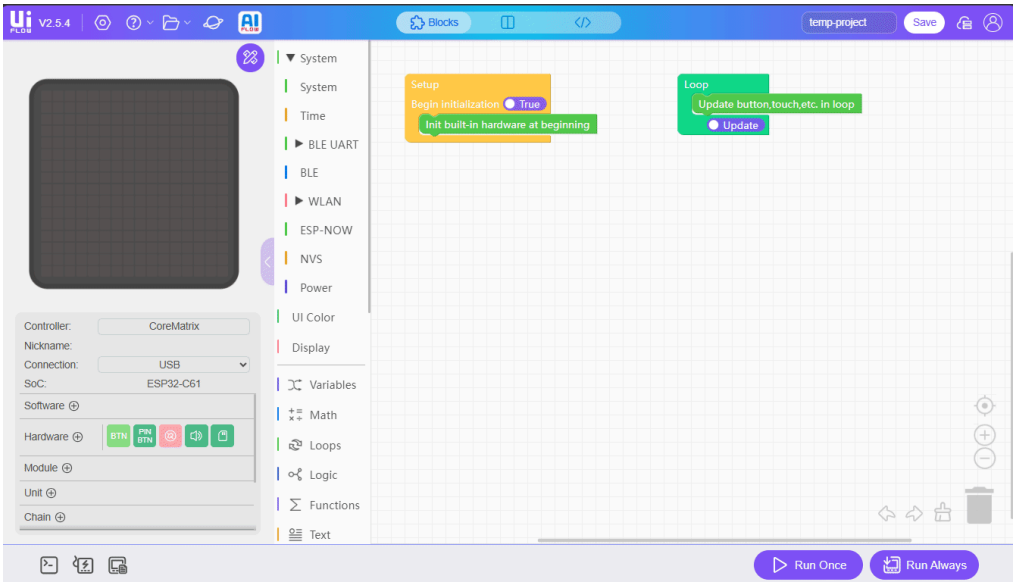


当 WebTerminal 屏幕显示 `Connected to Serial Port!` 时，说明 USB 连接成功。



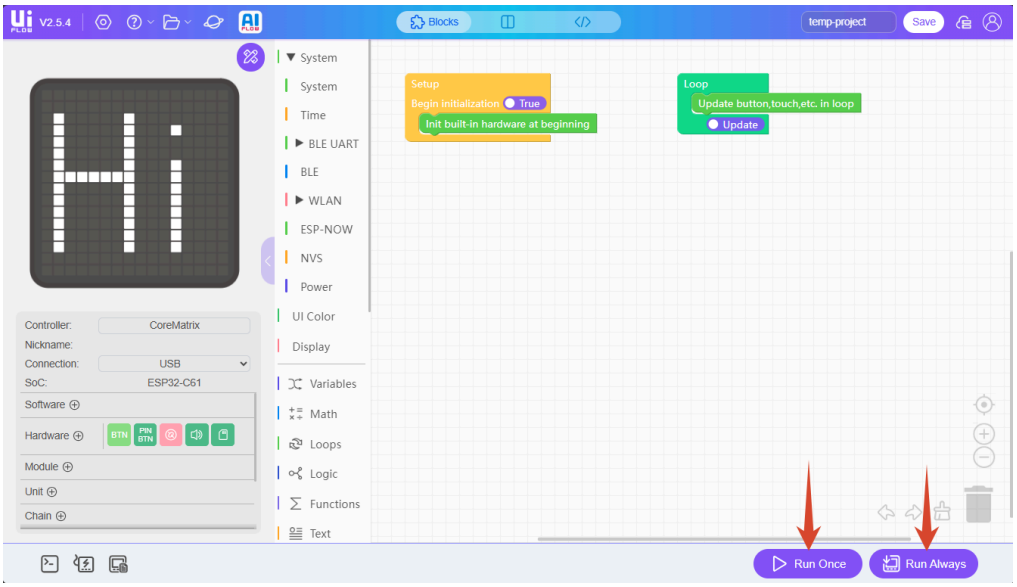
3. 程序运行与下载

设备连接至 UiFlow2 上后，就可以拖拽 Blockly，进行程序编辑了。

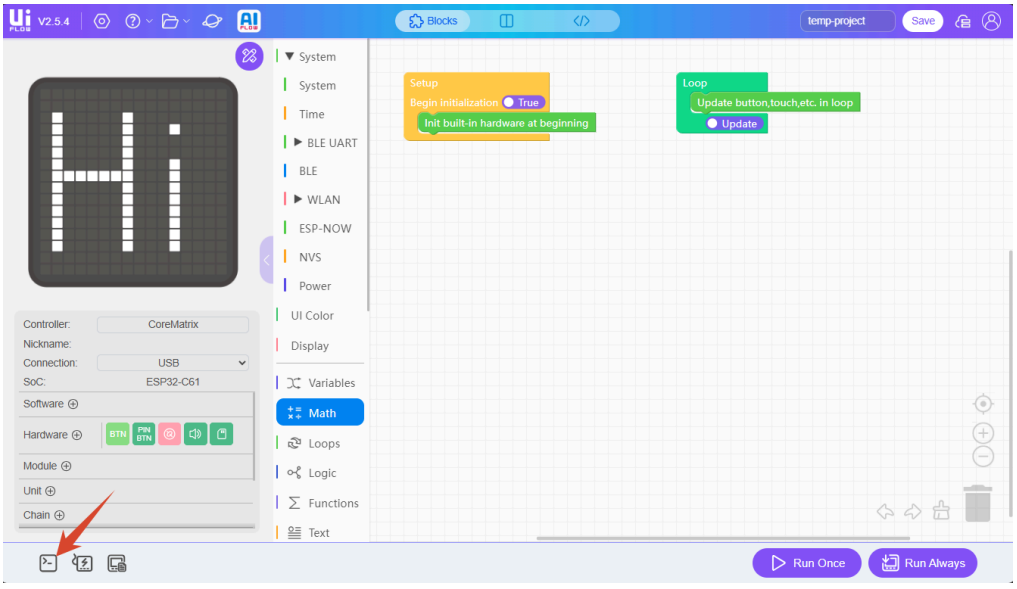


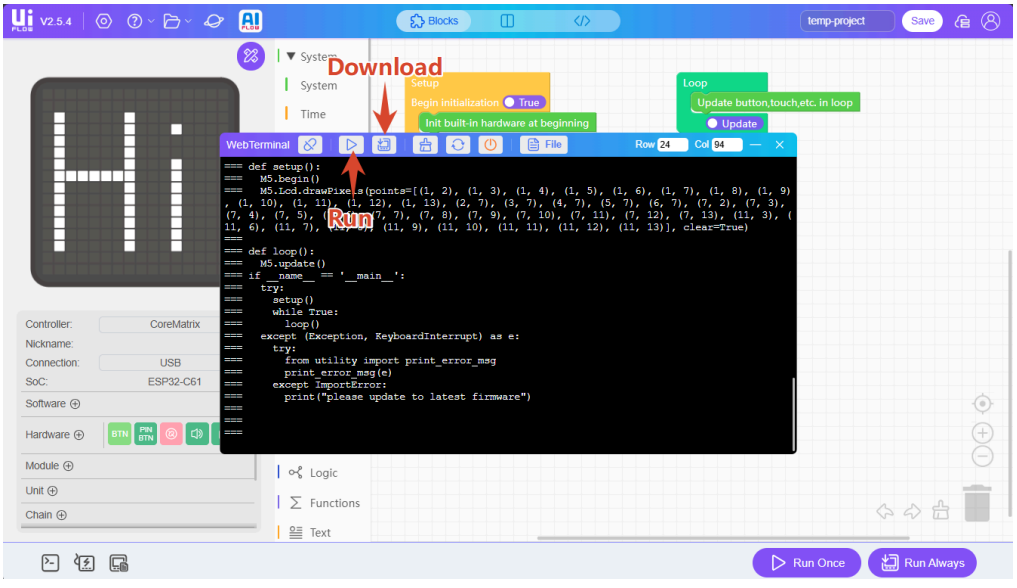


程序编辑完成后，单击界面右下角的`Run Once`按钮，可以单次运行测试程序；单击`Run Always`按钮，可以将程序下载到设备。



也可以在 **WebTerminal** 窗口，单次运行或者下载程序。





4. 相关链接

- UiFlow2 Blockly 介绍

- UiFlow2 固件源码